

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №15»
муниципального образования города Братска

Рассмотрено
на заседании ШМО учителей физики,
математики, информатики
протокол от 30.08.2019. № 1
Руководитель ШМО
Ларикова /О.В. Ларикова/

Утверждено
приказ от 31.08.2019. № 70/5

Директор МБОУ «СОШ №15»
Е.И. Попова



Рабочая программа
курса внеурочной деятельности
«Графика. Текст. Компьютерная обработка.
Презентация»
для учащихся 5-6 классов

Направление: социальное

Разработала: С.В. Видинеева
учитель информатики

2019 год

Планируемые результаты освоения курса внеурочной деятельности.

Личностные результаты:

- формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности, обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики;
- развитие осознанного и ответственного отношения к собственным поступкам при работе с графической информацией;
- формирование коммуникативной компетентности в процессе образовательной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

Метапредметные результаты:

- умение самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- умение создавать, применять и преобразовывать графические объекты для решения учебных и творческих задач;
- умение осознанно использовать речевые средства в соответствии с задачей коммуникации;
- владение устной и письменной речью.

Содержание учебного курса

1. Введение

Правила поведения в кабинете информатики и техника безопасности при работе с компьютерной техникой, электробезопасность. Требования к организации рабочего места. Санитарно-гигиенические нормы при работе за компьютером. Организация рабочего места.

2. Работа с текстом

Этапы обработки текстовых документов. Макет текстового документа. Характеристика текстового процессора. Объекты текстового документа и их параметры. Способы выделения объектов текстового документа. Создание и редактирование документа в среде текстового процессора. Форматирование

текста. Печать документа.

3. Структурирование и визуализация информации

Визуализация текстовой информации в виде списков, диаграмм, иллюстраций (фотографии, рисунки). Создание элементов визуализации и их форматирование. Структурирование текстовой информации в виде таблиц, схем. Создание простых и сложных таблиц и форматирование. Создание схем типа Иерархия.

4. Создание растровых графических изображений

Основы растровой графики. Растровый графический редактор. Знакомство с интерфейсом программы, инструментами создания графических изображений, использование различных эффектов – добавление цветов в палитру, обращение цветов, изменение размера и местоположения рисунка, настройка атрибутов рисунка. Создание и редактирование графических изображений

5. Создание векторных графических изображений

Основы векторной графики. Векторный графический редактор. Знакомство с интерфейсом программы, инструментами создания графических изображений, настройкой цвета обводки и заливки. Разнообразие способов заливки. Создание и редактирование графических изображений. Создание и редактирование объемных графических изображений.

6. Мультимедийные презентации

Мир мультимедиа. Виды презентаций. Редактор электронных презентаций. Интерфейс программы, структура окна. Знакомство с инструментами создания объектов на слайде, правил работы в среде редактора электронных презентаций. Вставка графики, текста, звука. Преобразование графических объектов и создание на их основе новых объектов с использованием возможностей меню группировка-разгруппировка, анимирование объектов на слайдах и организация переходов слайдов с использованием различных эффектов их анимации. Создание управляющих кнопок и гиперссылок. Пути перемещения объектов.

7. Разработка итогового проекта

Разработка итогового проекта в виде создания презентации на заданную тему.

Тематическое планирование

№п./п	Тема раздела/урока	Количество часов
	Введение	1
1	Инструктаж по ОТ. Организация рабочего места.	1
	Работа с текстом	10
2	Вспоминаем клавиатуру	1
3-4	Вводим текст	2

5-6	Редактируем текст	2
7	Проверка правописания	1
8	Поиск и замена	1
9-10	Форматируем текст	2
11	Творческая работа «Создание рекламного объявления»	1
	Структурирование и визуализация информации	9
12	Вставка картинки	1
13-14	Создание простых таблиц	2
15-16	Создание сложных таблиц	2
17	Списки	1
18-19	Диаграммы	2
20	Творческая работа «Создание рекламного плаката»	1
	Создание растровых графических изображений	10
21-23	Интерфейс графического редактора. Инструменты.	3
24-27	Работа с графическими фрагментами	4
28-30	Планирование работы в графическом редакторе.	3
	Создание векторных графических изображений	11
31-33	Интерфейс графического редактора. Инструменты	3
34-37	Конструируем и исследуем графические объекты	4
38-40	Создание графических моделей	3
41	Творческая работа «Создание схемы по описанию»	1
	Мультимедийные презентации	22
42-43	Создание компьютерной презентации. Разработка дизайна	2
44-46	Вставка объектов в компьютерную презентацию	3
47-48	Дополнительные средства управления компьютерной презентацией	2
49-50	Настройка режима демонстрации компьютерной презентации	2
51-52	Создание и настройка шаблонов презентации.	2

53-54	Создание линейной презентации	2
55-57	Создание презентации с гиперссылками	3
58-59	Создание циклической презентации. Слайд-шоу	2
60-63	Создание анимационной презентации	4
	Разработка итогового проекта	5
64-67	Создание презентации по теме.	4
68	Защита проекта презентации	1

Лист корректировки рабочей программы.